

HARMONOGRAM

EGZAMINÓW ZAWODOWYCH

Sesja maj – lipiec 2016

"NOWY" EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

- Kwalifikacja R. 21 Projektowanie, urządzenie i pielęgnacja roślinnych obiektów architektury krajobrazu – **klasa II TAK**

Część pisemna – 17.06.2016 r. godz. 10.00 – sala gimnastyczna

Część praktyczna – 21.06.2016 r. godz. 12.00 (II zmiana) – boisko szkolne

-

Kwalifikacja T. 06 Sporządzanie potraw i napojów – **klasa III TŻiUG**

Część pisemna – 17.06.2016 r. godz. 10.00 – sala gimnastyczna

Część praktyczna – 21.06.2016 r. – pracownia technologii gastronomicznej

zmiana I godz. 8.00

zmiana II godz. 12.00

-

Kwalifikacja T. 06 Sporządzanie potraw i napojów – **klasa III ZSZ – zawód kucharz**

Część pisemna – 17.06.2016 r. godz. 10.00 – sala gimnastyczna

Część praktyczna – 21.06.2016 r. – pracownia technologii gastronomicznej

zmiana II godz. 12.00

zmiana III godz. 16.00

-

Kwalifikacja T. 11 – Planowanie i realizacja usług w recepcji – **klasa II TH**

Część pisemna – 17.06.2016 r. godz. 10.00 – sala gimnastyczna

Część praktyczna – 23.06.2016 r. godz. 9.00 – pracownia hotelarska

-

Kwalifikacja A. 18. – **klasa III ZSZ – zawód sprzedawca**

Część pisemna – 17.06.2016 r. godz. 10.00 – sala gimnastyczna

Część praktyczna – Zespół Szkół Nr 2 im. Ks. Wacława IV

ul. 1 Maja 22 Szczecinek

(termin egzaminu zostanie podany później)

-

Kwalifikacja M. 18 – **klasa III ZSZ – zawód mechanik pojazdów samochodowych**

Część pisemna – 17.06.2016 r. godz. 10.00 – sala gimnastyczna

Część praktyczna – Zespół Szkół Technicznych Nr 5

ul. Koszalińska 81 Szczecinek

(termin egzaminu zostanie podany później)

"STARY" EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIKACJE ZAWODOWE

- **Część pisemna** – 20.06.2016 r. godz. 12.00 - sala lekcyjna I

zawód : technik architektury krajobrazu

zawód : technik żywienia i gospodarstwa domowego

- **Część praktyczna** – 21.06.2016 r. godz. 9.00 – sala lekcyjna I

zawód: technik hotelarstwa

Uczniowie / absolwenci przychodzą do szkoły min. 30 minut przed rozpoczęciem egzaminu.